Семинар №2

Предметная область по вариантам:   
1 – 9: Фитнес-помощник (Тренировки, учет калорий, план питания)  
10 – 19: Финансовый помощник (Учет доходов и расходов, календарь платежей)  
20 – 30: Планировщик задач (Создание и управление задачами, календарь, напоминания)

В рамках второго семинара необходимо разработать консольное приложение: спроектировать и реализовать достаточную структуру классов для реализации основных задач из предметной области. *В скобках у варианта указан приблизительный функционал. Он может отличаться по вашему усмотрению, но итоговое приложение должно быть целостным.*

Обязательные требования к каждому приложению:

1. Приложение должно быть реализовано в соответствии с основными признаками ООП (инкапсуляция, наследование). Обязательно наличие интерфейсов.
2. Разработать главное меню для работы с приложением.
3. Приложение должно работать с текстовыми файлами в разработанном вами формате (чтение/запись).
4. Приложение должно работать с файлами JSON. Можно использовать любую библиотеку, например Jackson, Gson и тд.